

## scenario.architect macht Virtuelles Testen real

### Typische Verkehrssituationen nachstellen

Mit den vordefinierten Fahrzeugen und Manövern in **scenario.architect** können beliebige Verkehrssituationen (z. B. Stau, unerwartete Hindernisse oder eine Autobahnauffahrt) schnell und intuitiv erstellt werden.

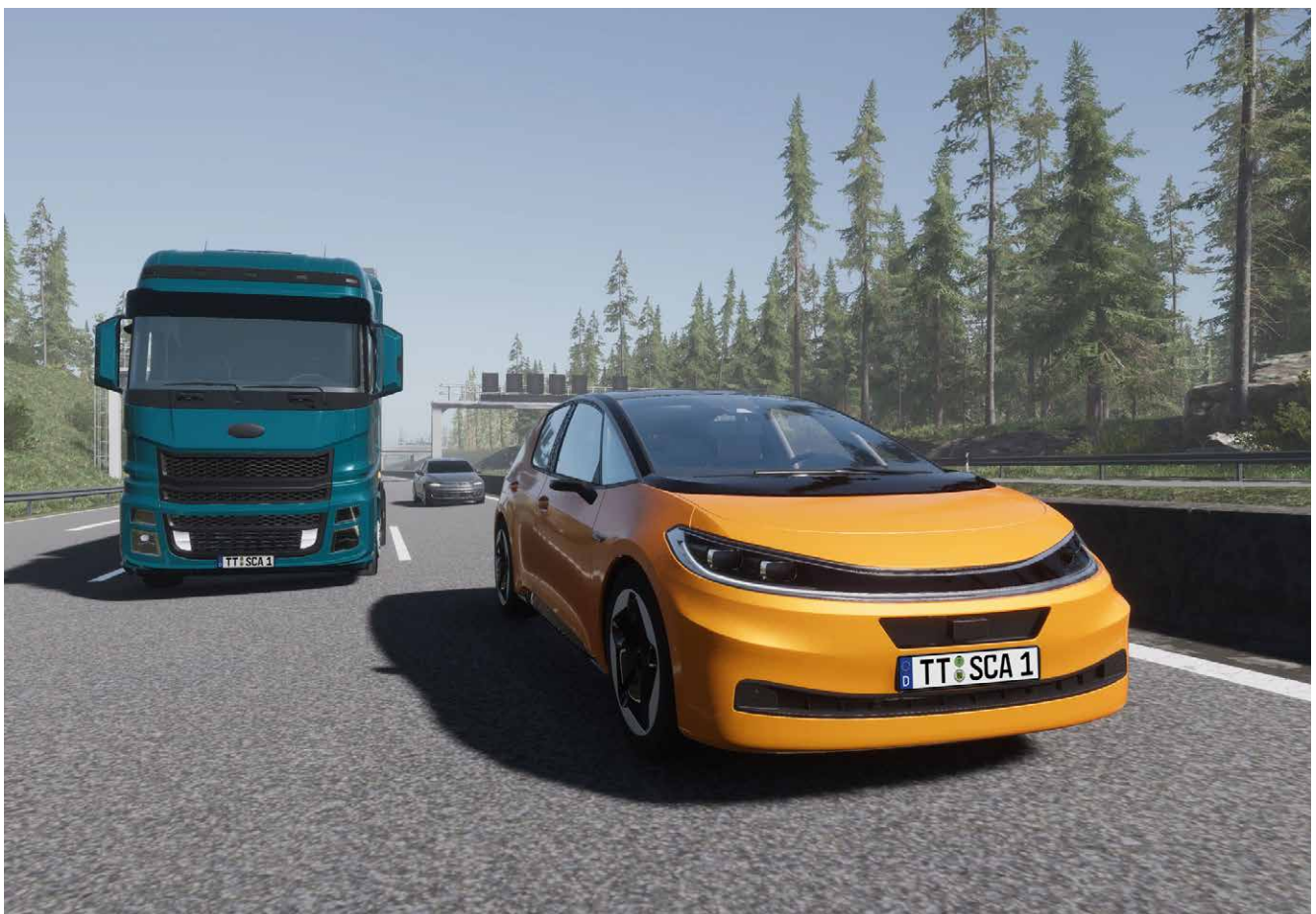
### Anpassen des Inhalts eines Szenarios

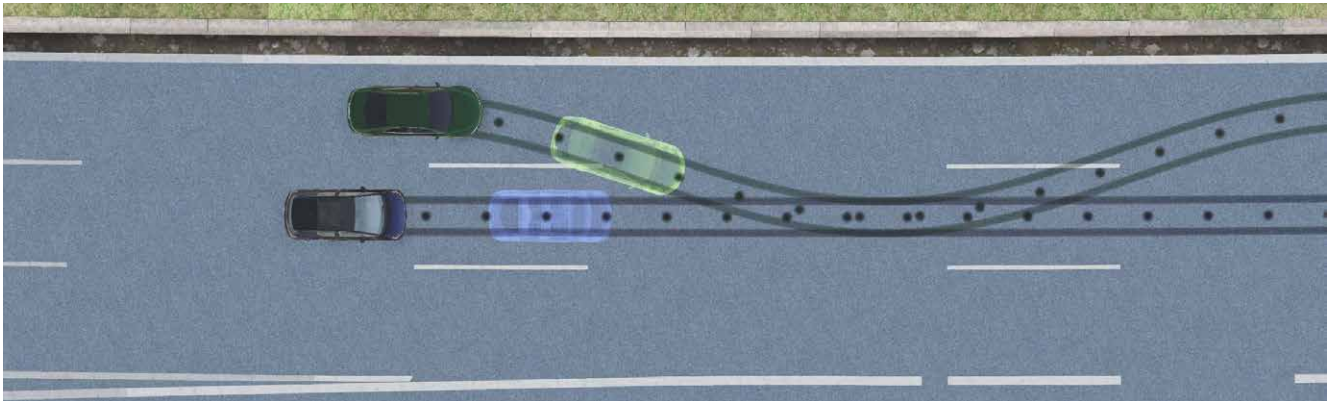
Der Manöver-Editor bietet einen einfachen Überblick über den Inhalt des Szenarios und ermöglicht das Hinzufügen und Konfigurieren von Manövern. Einfach die eigene Testspezifikation in das Szenario einfügen: Das Szenario mit allen notwendigen Details zur

Testspezifikation annotieren, so ist kein weiteres Artefakt für eine spätere Testfallimplementierung mehr erforderlich.

### Szenarios mit kommentierten Videos exportieren

Jedes Szenario kann mit Anmerkungen versehen und als kommentiertes Video exportiert werden.





## Szenarien iterativ entwerfen und verbessern

Der **scenario.architect** macht die Szenarienerstellung zu einem iterativen Prozess. Die aktuelle Version eines Szenarios kann jederzeit simuliert werden – auch ohne externe Umgebungssimulation. Dafür sorgt die enthaltene Open-Source-Engine esmini.

## What you see is what you get

Unterstützende Visualisierungen wie z. B. die Hervorhebung der Trajektorien einzelner Verkehrsteilnehmer ermöglichen, den Überblick zu behalten – auch bei sehr langen oder komplexen Szenarien.

## Ein durchgängiger ADAS-workflow

Durch die direkte Anbindung von **scenario.architect** an **ecu.test** stehen alle Annotationen auch in **ecu.test** zur Verfügung und ermöglichen einen nahtlosen Übergang vom Szenario inkl. Spezifikation zum Test.

## Ergebnisse als OpenSCENARIO® 1.0 exportieren

Alle Szenarien können in die offenen Standards OpenSCENARIO® 1.0 exportiert werden.

## Systemanforderungen

- Betriebssystem: Windows 10, 64-bit
- Freie Festplattenkapazität: mindestens 1.5 GB
- CPU: mindestens Intel Core i5 (5. Generation)
- RAM: mindestens 4 GB
- GPU:
  - Minimum: Integrierte GPU mit mindestens 1 GB VRAM
  - Empfohlen: Dedizierte GPU mit mindestens 2 GB VRAM
- Bildschirmauflösung: mindestens 1280 x 720 Pixel

